1.daļa

1.uzd

def vardi(x):

txt = ""

y = input("ievadi vardi ")

if y == "XXX":

txt += x+" "

return txt

else:

txt = vardi(y)

txt += x+" "

return txt

x = input("ievadi: ")

print(vardi(x))

2.uzd

n=int(input("Cik skaitļus ievadīsiet?: "))

s=""

for i in range(n):

x=int(input("Ievadiet skaitli: "))

s=s+str(x)

rez=""

for i in range(n-3,-1,-3):

rez=rez+s[i] +","

print(rez)

3.uzd

**Salīdzina**

*samaina*

**2, 5**, 3, 6, 1, 4, 8, 7

2, **5, 3**, 6, 1, 4, 8, 7

2, *3, 5*, 6, 1, 4, 8, 7

2, 3, **5, 6**, 1, 4, 8, 7

2, 3, 5, **6, 1**, 4, 8, 7

2, 3, 5, *1,6* , 4, 8, 7

2, 3, **5, 1**, 6, 4, 8, 7

2, 3, *1, 5*, 6, 4, 8, 7

2, **3, 1**, 5, 6, 4, 8, 7

2, *1, 3*, 5, 6, 4, 8, 7

**2, 1**, 3, 5, 6, 4, 8, 7

*1, 2*, 3, 5, 6, 4, 8, 7

1, 2, 3, 5, **6, 4**, 8, 7

1, 2, 3, 5, *4, 6*, 8, 7

1, 2, 3, **5, 4**, 6, 8, 7

1, 2, 3, *4, 5*, 6, 8, 7

1, 2, 3, 4, 5, 6**, 8, 7**

1, 2, 3, 4, 5, 6, *7, 8*

4.uzd

#1.daļa

#3.uzdevums

import numpy

def ievade(n, m):

#funkcija realizē divdimensiju masīva ievadi

a = numpy.empty((n, m),"O")

for i in range(n):

for j in range(m):

a[i,j] = input("ievadi matricas "

+ "elememtu a("

+ str(i+1) + ","

+ str(j+1) + ") ===>")

return a

def transponeta(a):

n = a.shape[0]

m = a.shape[1]

b = numpy.empty((m,n),"O")

for i in range(m):

for j in range(n):

b[i,j]=a[j,i]

return b

def izvade(a):

#funckija izvada matricu

n = a.shape[0] # x axis

m = a.shape[1] # y axis

s = ""

for i in range(n):

for j in range(m):

s = s + "{:20s}".format(a[i,j])

s = s + "\n"

return s

n=int(input("n>"))

m=int(input("m>"))

a=ievade(n,m)

print("Ievadītā matrica:")

print(izvade(a))

print("\n")

print("Transponētā matrica:")

t=transponeta(a)

print(izvade(t))

5.uzd

import random

b=set() #sākotnēji tukša izvikto lodīšu kopa

for i in range(6):

l=random.randint(0,9)

while l in b: #ja lodīte jau ir kopā b, tad ģenerē jaunu lodītes numuru

l=random.randint(0,9)

b.add(l)

print(str(i+1),". izvilktās lodītes numurs ir",l)

6.uzd

* + kopa un viendimensijas masīvs – viendimensijas masīvs var saturēt jebkādus elementus, arī tādus, kas atkārtojas, taču kopā katrs elements parādās tikai vienu reizi, piemēram, viendimensijas masīvs var būt 1,1,1 bet kopa sastāvēs tikai no elementa 1
  + ieraksts (struktūra) un masīvs – ierakstā nav noteikts elementu skaits, taču definējot masīvu ir jāzina, cik elementu tajā būs. Ierakstā katram objektam ir vairākas īpašības, šos ierakstus var ievietot masīvā, tādējādi katram masīva elementam būs ne tikai tā nosaukums, bet arī citas īpašības
  + steks, rinda un saraksts – stekam var peikļūt tikai pirmajam un pēdējam elementam, rindai visiem elementiem, taču, ja notiek pārbīde, tad uzreiz nomainās arī attiecīgā elementa atrašanās vieta, bet sarakstam arī var piekļūt visiem elementiem, taču elementu numerācija nemainās